

Daftar Isi

Modul 01	1.1
Belajar, Pembelajaran, dan Desain Pembelajaran	
Kegiatan Belajar 1 Belajar	1.4
Kegiatan Belajar 2 Pembelajaran	1.20
Kegiatan Belajar 3 Desain Pembelajaran	1.32
Modul 02	2.1
Landasan Desain Sistem Pembelajaran	
Kegiatan Belajar 1 Desain Pembelajaran	2.4
Kegiatan Belajar 2 Teori Belajar dan Desain Sistem Pembelajaran	2.11
Kegiatan Belajar 3 Teori Pembelajaran	2.26
Modul 03	3.1
Klasifikasi Model Desain Sistem Pembelajaran	
Kegiatan Belajar 1 Mengenal Makna Model: Apa dan Mengapa?	3.5

Kegiatan Belajar 2 Model Desain Sistem Pembelajaran	3.12
Kegiatan Belajar 3 Klasifikasi Model Desain Sistem Pembelajaran	3.20
Modul 04 ADDIE: Pendekatan Desain Sistem Pembelajaran	4.1
Kegiatan Belajar 1 Pengembangan Pelatihan	4.4
Kegiatan Belajar 2 Model ADDIE	4.14
Kegiatan Belajar 3 Pengembangan Pelatihan dengan Model ADDIE	4.23
Modul 05 Desain Sistem Pembelajaran Model Sistematis	5.1
Kegiatan Belajar 1 Sistem Pembelajaran	5.5
Kegiatan Belajar 2 Model Dick, Carey & Carey (Model Sistematis)	5.14
Kegiatan Belajar 3 Pengembangan Sistem Pembelajaran Menggunakan Model Dick, Carey & Carey (Model Sistematis)	5.27

Modul 06 6.1

Desain Sistem Pembelajaran
Model ASSURE

Kegiatan Belajar 1 6.5
Model ASSURE

Kegiatan Belajar 2 6.15
Media Pembelajaran

Kegiatan Belajar 3 6.26
Penggunaan Media Pembelajaran
Berbasis TIK

Modul 07 7.1

Desain Sistem Pembelajaran
Model Siklikal

Kegiatan Belajar 1 7.4
Menenal Model Desain
Pembelajaran Kemp

Kegiatan Belajar 2 7.12
Mendesain Sistem Pembelajaran
dengan Model Kemp

Modul 08 8.1

Model Desain Pembelajaran:
Rapid Instructional Design

Kegiatan Belajar 1 8.5
Pengembangan Pembelajaran

Kegiatan Belajar 2 8.14
Mengembangkan Produk
Pembelajaran dengan Model
Rapid Instructional Design

Modul 09	9.1
Desain Sistem Pembelajaran: Model <i>E-learning</i>	
Kegiatan Belajar 1	9.4
Konsep dan Ragam <i>E-learning</i>	
Kegiatan Belajar 2	9.15
Model Desain Sistem Pembelajaran untuk <i>E-learning</i>	