



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENGANTAR ANALISIS DAN DESAIN SISTEM	1
1.1 Pendahuluan	1
1.2 Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SHPS)	3
BAB 2 METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM	11
2.1 Mengapa Perlu Pengembangan Sistem?	12
2.2 Prinsip Pengembangan Sistem	14
2.3 Metode Air Terjun	15
2.4 Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	21
2.5 Metode Agile	26
2.6 Metode Prototipe	30
2.7 Metode Spiral	34
2.8 Metode <i>Object Oriented Technology</i>	41
BAB 3 METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	47
3.1 Pengertian	47
3.2 Karakteristik atau Ciri Utama R & D	49
3.3 Tahapan R & D	50

3.4	Kelebihan dan Kekurangan	58
3.5	Prosedur Pengembangan	59
BAB 4	ANALISIS SISTEM	61
4.1	Membuat Struktur Kerja	61
4.2	Evaluasi Usulan Sistem dan Pemisahan Berdasar Prioritas	65
4.3	Dokumentasi Hasil Analisis	69
BAB 5	UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)	71
5.1	Proses <i>Unified</i>	71
5.2	Model UML	71
5.3	Hubungan/ <i>Relationship</i>	74
5.4	<i>Rational Rose</i>	75
BAB 6	DIAGRAM USE CASE	77
6.1	Pengertian Diagram <i>Use Case</i>	77
6.2	Komponen dan Simbol <i>Use Case Diagram</i>	78
6.3	Tahapan Membuat Diagram <i>Use Case</i>	82
6.4	Contoh Kasus Sistem Informasi Perpustakaan	83
BAB 7	DIAGRAM AKTIVITAS	93
7.1	Pengertian Diagram Aktivitas	93
7.2	Simbol Diagram Aktivitas	94
7.3	Tahapan Membuat Diagram Aktivitas	96
BAB 8	DIAGRAM SEKUEN	101
8.1	Pengertian Diagram Sekuen	101
8.2	Simbol Diagram Sekuen	102
8.3	Diagram Sekuen Studi Kasus Perpustakaan	105
BAB 9	DIAGRAM KELAS	109
9.1	Pengertian Diagram Kelas	109
9.2	Contoh Penggunaan Komponen	111
9.3	Tahapan Membuat Diagram Klas	114

DAFTAR PUSTAKA	115
TENTANG PENULIS	117

-oo0oo-