

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LISTING	xxvii
BAB 1 PENGENALAN PEMROGRAMAN ANDROID	1
1.1. Pengenalan Android	1
1.1.1. Versi-Versi Android.....	2
1.1.2. Distribusi Platform Android.....	2
1.1.3. Fitur-Fitur Android	3
1.1.4. Perangkat Android.....	4
1.1.5. Android Market.....	5
1.2. Arsitektur Android.....	5
1.3. Peralatan yang Digunakan.....	6
1.4. Setting Up Android Studio.....	7
1.5. Membangun Proyek Pertama Anda	14
1.5.1. HelloWorld Project.....	14
1.5.2. Setting Up AVDs.....	20
1.5.3. Menjalankan Proyek Anda di AVDs.....	23
1.5.4. Menjalankan Proyek Anda di Perangkat Nyata	24
Rangkuman	25
Latihan Soal	25

BAB 2 ANDROID STUDIO IDE	27
2.1. Android Studio Editor	27
2.2. Fitur-Fitur Android Studio	31
2.2.1. Code Folding	31
2.2.2. Code Completion	32
2.2.3. Code Generation.....	33
2.2.4. Code Reformatting	33
2.2.5. Inserting Live Templates	33
2.2.6. Commenting Code	35
2.2.7. Moving Codes.....	35
2.2.8. Styling Codes	35
2.2.9. Refactoring Code.....	35
2.3. Anatomi dan Komponen Aplikasi Android Studio.....	35
2.3.1. Activities	36
2.3.2. Intents.....	36
2.3.3. Broadcast Intents.....	36
2.3.4. Broadcast Receivers.....	36
2.3.5. Services	36
2.3.6. Content Providers.....	37
2.3.7. Application Manifest	37
2.3.8. Application Resources	37
2.3.9. Application Context	37
2.4. Sumber Daya Aplikasi Android.....	38
Rangkuman	39
Latihan Soal	40
BAB 3 ACTIVITIES DAN INTENTS.....	41
3.1. Manajemen Sumber Daya.....	41
3.2. Activity	43
3.2.1. Activity Lifecycle dan Perubahan Keadaan.....	44
3.2.2. Menyimpan dan Mengembalikan Keadaan Activity	49

3.3. Intents.....	49
3.3.1. Intent Filters.....	52
3.3.2. Mengembalikan Hasil dari Intent	54
3.3.3. Mengirimkan Data Menggunakan Objek Intent.....	57
3.3.4. Memanggil Built-in Apps dengan Intent	60
Rangkuman	62
Latihan Soal	62
BAB 4 FRAGMENTS	65
4.1. Fragments dan Fragment Lifecycle.....	65
4.2. Membuat dan Menggunakan Fragment	66
4.3. Interaksi Antarfragments.....	72
4.4. Fragment-Fragment Khusus.....	74
4.4.1. List Fragment	74
4.4.2. Dialog Fragment.....	76
Rangkuman	79
Latihan Soal	79
BAB 5 USER INTERFACE	81
5.1. Komponen User Interface	81
5.1.1. Views	82
5.1.2. ViewGroups/ Layouts	86
5.1.3. Dialogs.....	94
5.2. Dynamic Layouts	97
5.2.1. ListView	97
5.2.2. Spinner	99
5.2.3. GridView	101
5.3. Menus	104
5.3.1. Options Menu/ Action Bar	104
5.3.2. Context Menu	107
5.4. Notifikasi.....	109
5.5. Programmatical UI	111

Rangkuman	112
Latihan Soal	113
BAB 6 DATA PERSISTENCE	115
6.1. Shared Preferences	115
6.1.1. Mengakses Preferences melalui Suatu Activity	116
6.1.2. Memperoleh dan Mengubah Nilai Preferences secara Programmatically ...	119
6.2. File System	122
6.2.1. Menyimpan dalam Sistem Internal	122
6.2.2. Menyimpan dalam Sistem Eksternal	124
6.2.3. Memilih Media Penyimpanan yang Terbaik	127
6.3. Static Resources	128
6.4. Android Backup Service	129
Rangkuman	129
Latihan Soal	130
BAB 7 SQLite DATABASE	131
7.1. Pengenalan Database	131
7.1.1. SQLite	132
7.1.2. Android SQLite Java Classes	132
7.2. Membuat DB Helper Class	133
7.3. Menggunakan Database secara Dinamis	135
7.4. Upgrading Database	142
7.5. Pre-creating Database	142
Rangkuman	147
Latihan Soal	147
BAB 8 CONTENT PROVIDER	151
8.1. Pengenalan Content Provider	151
8.2. Akses Data Contacts Content Provider	152
8.3. Parameter Query Data Contacts Content Provider	160
8.4. Membuat Jenis Content Provider Baru	163
8.5. Penggunaan Jenis Content Provider Baru	171

Rangkuman	182
Latihan Soal	182
BABA 9 KOMUNIKASI DAN JARINGAN	185
9.1. Memanfaatkan Web Services melalui HTTP	185
9.1.1. HttpClient dan HttpURLConnection	185
9.1.2. Mengunduh Binary Data	186
9.1.3. Mengunduh Text Content	189
9.2. Parsing	191
9.2.1. Parsing XML	191
9.2.2. Parsing JSON	195
9.3. SMS	197
9.4. E-mail	204
Rangkuman	206
Latihan Soal	207
BAB 10 ANDROID SENSORS	209
10.1. Pengenalan Android Sensor	209
10.2. Penggunaan Sensor Accelerometer	213
10.3. Penggunaan Sensor Orientasi Arah	216
10.4. Penggunaan Sensor Touch	219
10.5. Penggunaan Sensor Gesture	224
10.6. Penggunaan Sensor Geolokasi	228
10.7. Penggunaan Google Maps API	231
Rangkuman	241
Latihan Soal	241
BAB 11 ANDROID MULTIMEDIA	245
11.1. Konsep Penggunaan Kamera di Android	245
11.2. Pengambilan Foto dengan Intent Image Capture	246
11.3. Pengambilan Foto dengan Camera API	252
11.4. Perekam Video dengan Intent Video Capture	257
11.5. Perekam Video dengan Camera API	259

11.6. Perekam Audio.....	266
Rangkuman	270
Latihan Soal	270
BAB 12 EXTERNAL DATABASE.....	271
12.1. Arsitektur Framework Android-PHP-MySQL	271
12.2. Web Server Side	272
12.2.1. MySQL.....	272
12.2.2. PHP	273
12.3. Android Apps Side.....	280
Rangkuman	297
Latihan Soal	298
BAB 13 SERVICES DAN THREADING	303
13.1. Android Services	303
13.1.1. Membuat Service.....	303
13.1.2. Menjalankan Tugas dalam Service secara Asynchronous.....	307
13.1.3. Menjalankan Repeated Tasks.....	309
13.1.4. Menggunakan IntentService	310
13.2. Membangun Komunikasi antara Service dan Activity	311
13.3. Threading	317
13.3.1. Thread dan Runnable Class	319
13.3.2. Handler Class	321
13.3.3. AsyncTask Class.....	322
13.3.4. Menghentikan Proses Thread.....	323
Rangkuman	324
Latihan Soal	325
BAB 14 ANDROID APPS DEPLOYMENT.....	327
14.1. Persiapan Publishing	327
14.2. Versioning	328
14.3. Digital Signing.....	328

14.3.1. Mengubah Build Variant.....	328
14.3.2. Membuat Keystore File	329
14.3.3. Membuat Private Key	330
14.3.4. Membuat APK File	331
14.4. Deploying APK Files.....	332
14.4.1. Menggunakan adb.exe Tool.....	332
14.4.2. Menggunakan Web Server	334
14.4.3. Google Playstore	335
Rangkuman	336
Latihan Soal	337
DAFTAR PUSTAKA.....	339
GLOSARIUM	345
TENTANG PENULIS.....	347
INDEKS.....	349