

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Bab I. Pendahuluan	1
Bab II. Instalasi dan Pengenalan <i>Software</i> Pembangun <i>Game Augmented Reality</i>	7
2.1. <i>Install Unity</i>	8
2.2. <i>Registrasi Vuforia</i>	17
Bab III. Memulai Pembangunan <i>Game Augmented Reality</i>	23
3.1. <i>Setting Vuforia</i>	24
3.2. <i>Install Android Support</i>	30
Bab IV. Pembuatan <i>Marker AR</i>	37
Bab V. Menambahkan Imbuhan (<i>Augmented</i>) Berdasarkan <i>Marker (Reality)</i> yang Digunakan	47
5.1. Imbuhan Gambar 3 (Tiga) Dimensi	47
5.2. Imbuhan Gambar 2D	56
5.3. Imbuhan Video	60
5.4. Imbuhan Teks	71
5.5. Menambah Imbuhan Suara	75
Bab VI. Pembuatan Tombol dan Soal Evaluasi (Kuis)	79
6.1. Membuat Tombol	79
6.2. Membuat Soal Evaluasi atau Kuis	81

Bab VII. Mengatur Tampilan dengan Pindah Scene	97
Bab VIII. <i>Publish ke Android</i>	105
Bab IX. Penggunaan Aplikasi <i>Augmented Reality</i> ajAR TEM06090101	117
9.1. Penggunaan Aplikasi ajAR TEM06090101	118
9.2. Performa Aplikasi ajAR TEM06090101	121
Bab X. Penutup	123
Daftar Pustaka	125
Biodata Penulis	127