

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
---------------------	---

DAFTAR ISI.....	vii
-----------------	-----

BAB 1

WEBSITE DAN DESAINER WEBSITE	1
---	----------

1.1 Pendahuluan	3
-----------------------	---

1.2 Prinsip Desain <i>Website</i>	5
---	---

1.3 Tips Membuat <i>Website</i> Profesional	5
---	---

1.4 <i>Software</i> Desain Web	8
--------------------------------------	---

1.5 <i>Web Designer</i>	9
-------------------------------	---

1.6 Tugas <i>Web Designer</i>	10
-------------------------------------	----

1.7 Kualifikasi <i>Web Designer</i>	10
---	----

1.8 Rangkuman.....	11
--------------------	----

1.9 Latihan	11
-------------------	----

1.10 Daftar Pustaka.....	12
--------------------------	----

BAB 2

INSTALASI DAN DASAR-DASAR ADOBE

PHOTOSHOP	13
------------------------	-----------

2.1 Instalasi Adobe Photoshop CS6	15
---	----

2.2 Dasar-dasar Photoshop CS6	15
-------------------------------------	----

2.2.1 Lingkungan Kerja Adobe Photoshop CS6	17
--	----

2.2.2 Mengenal Menu dan <i>Toolbox</i>	17
--	----

2.2.3 Panel dan Palet.....	38
----------------------------	----

2.3 Proyek Dasar dengan Adobe Photoshop CS6	45
---	----

2.3.1	Menyiapkan Dokumen Kerja	45
2.3.2	Mengubah Ukuran Gambar	47
2.3.3	Mengubah Ukuran Canvas	49
2.3.4	Mengambil Objek Pada Gambar	50
2.3.5	Membuat Objek <i>Path</i>	51
2.3.6	Rangkuman	52
2.3.7	Latihan	53
2.4	Daftar Pustaka	54

BAB 3

PRINSIP DESAIN, *LAYOUT*, DAN SELEKSI..... 55

3.1	Prinsip-prinsip Desain	57
3.2	<i>Layout</i>	76
3.2.1	<i>Sequence</i>	79
3.2.2	<i>Emphasis</i>	80
3.2.3	<i>Balance</i>	80
3.2.4	<i>Unity</i>	84
3.2.5	Praktik Membuat <i>Layout Website</i>	87
3.3	<i>Grid</i>	90
3.4	Navigasi	93
3.5	Jenis dan Teknik Seleksi pada Adobe Photoshop CS6	96
3.5.1	Praktik Penggunaan <i>Rectangular Marquee</i>	99
3.5.2	Praktik Penggunaan <i>Elliptical Marquee</i>	99
3.5.3	Praktik Penggunaan <i>Single Row Marquee</i> dan <i>Single Column Marquee</i>	100
3.5.4	Praktik Pemindahkan Bagian Gambar Terseleksi	100

3.5.5	Praktik Pengubahan Bagian Gambar Terseleksi	101
3.5.6	Praktik Penggandaan Bagian Gambar Terseleksi	101
3.5.7	Praktik Penggunaan <i>Magic Wand Tool</i>	102
3.5.8	Praktik Merotasi Gambar Terseleksi	103
3.6	Rangkuman	104
3.7	Tugas Pengamatan	105
3.8	Tugas Praktik	108
3.9	Daftar Pustaka	108

BAB 4

WARNA DAN PENGGUNAANNYA 111

4.1	Warna	113
4.1.1	Warna <i>Additive</i>	113
4.1.2	Warna <i>Subtractive</i>	114
4.2	Psikologi Warna	114
4.3	Skema Warna	121
4.3.1	Skema Warna Analogus	121
4.3.2	Skema Warna Monokromatik	122
4.3.3	Skema Warna Triadik	122
4.3.4	Skema Warna Komplementer	123
4.3.5	Skema Warna <i>Split</i> -Komplementer	123
4.4	Praktik Bermain Warna	125
4.5	Praktik Menulis Teks	130
4.5.1	Pembuatan Teks pada Gambar	131
4.5.2	Pembuatan Teks dan <i>Clipping Mask</i>	132
4.5.3	Pembuatan Teks pada <i>Path</i>	134
4.6	Rangkuman	135

4.7	Tugas	136
4.8	Daftar Pustaka	137

BAB 5

TEKSTUR, GAMBAR, DAN *IMAGE ADJUSTMENT* 139

5.1	Tekstur	141
5.1.1	Jenis-jenis Tekstur	142
5.1.2	Fungsi Tekstur	144
5.2	Gambar	144
5.3	Praktik <i>Image Adjustment</i>	149
5.3.1	Praktik Pengendalian Cahaya dengan Level	150
5.3.2	Praktik Pengendalian Sinar dengan <i>Curve</i>	153
5.3.3	Praktik Melakukan Koreksi Otomatis	157
5.4	Rangkuman	170
5.5	Tugas Pengamatan	171
5.6	Daftar Pustaka	172

BAB 6

PENGUNAAN *LAYER* 173

6.1	Praktik Penggunaan <i>Panel Layer</i>	175
6.2	Praktik Penggunaan <i>Blending Mode</i>	187
6.3	Praktik Penggunaan <i>Layer Style</i>	189
6.4	Praktik Pengaturan <i>Layer Effect</i> dengan <i>Layer Style</i>	191
6.5	Praktik Penggunaan <i>Mask Layer</i>	194
6.6	Praktik Penggunaan <i>Mask</i>	197
6.7	Rangkuman	201

6.8	Latihan	202
6.9	Daftar Pustaka	204

BAB 7

PENGUNAAN *SLICE* 205

7.1	<i>Slice</i>	206
7.2	Praktik <i>Slicing</i>	214
7.3	Rangkuman	218
7.4	Tugas	218
7.5	Daftar Pustaka	219

BAB 8

DASAR HTML DAN PENGENALAN DREAMWEAVER 221

8.1	Dasar HTML	223
8.1.1	<i>Tools</i> yang Digunakan pada Penulisan HTML	224
8.1.2	Navigasi pada <i>Browser</i>	225
8.1.3	Struktur HTML	226
8.1.4	Menampilkan Tulisan/Teks	227
8.1.5	Warna <i>Font</i>	229
8.1.6	Menampilkan Gambar	230
8.1.7	Praktik	232
8.1.8	Latihan	234
8.1.9	Tugas	235
8.2	Dasar Dreamweaver	235
8.2.1	Praktik Pembuatan <i>Web</i>	236
8.2.2	Tugas Praktik	241
8.3	Praktik Pembuatan <i>Link</i> dan Navigasi	244
8.3.1	Membuat <i>Text Link</i>	244

8.3.2	Membuat <i>Image Link</i>	247
8.4	Praktik Membuat Tabel	247
8.5	Rangkuman	254
8.6	Tugas	255
8.7	Daftar Pustaka	255

BAB 9

FORM DAN DIV	257
9.1 <i>Form</i>	258
9.1.1 Praktik Pembuatan <i>Form</i>	258
9.1.2 Tugas Praktik	263
9.2 <i>Layer</i> dan Div	263
9.2.1 Praktik Penggunaan <i>Layer</i>	264
9.2.2 Praktik Penggunaan Div	266
9.2.3 Tugas Praktik	271
9.3 Rangkuman	271
9.4 Daftar Pustaka	272

BAB 10

CSS (CASCADING STYLE SHEET)	273
10.1 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	274
10.2 Deklarasi dan Aturan Penulisan	274
10.3 <i>Selector</i>	278
10.4 <i>CSS Styling</i>	279
10.4.1 <i>Styling Background</i>	279
10.4.2 <i>Styling Text</i>	281
10.4.3 <i>Styling Font</i>	284
10.5 Praktik	287
10.6 Rangkuman	291

10.7 Daftar Pustaka	292
BIODATA PENULIS	293

WEBSITE DAN DESAINER WEBSITE

Sebuah *Web page* adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (*Hyper Text Markup Language*) yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser.

Semua publikasi dari website-website tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar. *Web page* layaknya sebuah buku yang dapat menampung berbagai informasi tentang