

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	VII
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Membuat Aplikasi Tanpa Coding.....	2
1.2 Dasar-Dasar Thunkable.....	3
1.2.1 Memiliki Akun Thunkable	3
1.2.2 Menu Dasar Thunkable	9
1.3 Membuat Aplikasi untuk Pertama Kali	14
1.4 Ujicoba Aplikasi.....	27
1.4.1 Melalui Live Test.....	27
1.4.2 Melalui Aplikasi Thunkable Live di Smartphone	28
1.5 Mengunduh Aplikasi	30
BAB 2 MEMBUAT APLIKASI SEDERHANA.....	33
2.1 Membuat Aplikasi Web View	34
2.1.1 Membuat Desain	34
2.1.2 Mengatur Blok Fungsi	47
2.1.3 Melihat Hasil Pembuatan Aplikasi	51
2.2 Membuat Aplikasi Translator	52
2.2.1 Membuat Desain Aplikasi	53
2.2.2 Mengatur Blok Fungsi	59
2.2.3 Melihat Hasil Pembuatan Aplikasi	63

2.3	Membuat Aplikasi Profil Keluarga dengan Hamburger Menu.....	65
2.3.1	Membuat Desain	65
2.3.2	Mengatur Blok Fungsi	79
2.3.3	Melihat Hasil Aplikasi.....	83
BAB 3	APLIKASI YANG MENGANDALKAN KOMPONEN DATA	87
3.1	Membuat Aplikasi Camera Recognition	88
3.1.1	Memasukkan Komponen dan Mengatur Blok Fungsi	88
3.1.2	Melihat Hasil Aplikasi.....	98
3.2	Membuat Aplikasi Katalog dari Data Sheet	99
3.2.1	Mempersiapkan Data	100
3.2.2	Membuat Desain Aplikasi	101
3.2.3	Mengatur Blok Fungsi	108
3.2.4	Melihat Hasil Pembuatan Aplikasi	116
3.2.5	Menambahkan Data Keterangan	118
3.2.6	Katalog Model List.....	123
3.3	Membuat Aplikasi dengan Fasilitas Text-To- Speech	134
3.3.1	Text to Speech pada Aplikasi Sederhana.....	134
3.3.2	Implementasi pada Aplikasi Lain	139
BAB 4	MEMBUAT GAME 2 DIMENSI.....	149
4.1	Game Rocket Space.....	151
4.1.1	Desain Tampilan Game.....	151
4.1.2	Mengatur Blok Fungsi Program.....	162
4.1.3	Melihat Hasil Pembuatan Aplikasi Game Rocket Space	179
4.2	Game Petualangan Pinguins.....	181
4.2.1	Membuat Desain Game.....	182
4.2.2	Mengatur Blok Fungsi Program.....	199
4.2.3	Melihat Hasil Pembuatan Game Pinguin.....	213
TENTANG PENULIS	215	