

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Apa yang Dipelajari Dalam Buku Ini?.....	2
1.2 Berlatih Lebih Lanjut	4
1.2.1 Channel Youtube.....	4
1.2.2 Udemy	5
1.2.3 Social Media.....	6
1.3 QR Code	6
BAB 2 LANGKAH AWAL MENGGUNAKAN CORELDRAW.....	7
2.1 Interface CorelDraw.....	8
2.2 Toolbox.....	10
2.2.1 Fungsi Tool.....	11
2.3 Standard Toolbar	17
2.4 Property Bar	18
2.5 Status Bar	19
2.6 Docker	19
2.7 Color Palette.....	20
2.8 Menggunakan Property Bar	20
2.9 Membuat Logo dalam Waktu 20 Menit!	23
BAB 3 MENGATUR PAGE	25
3.1 Mengubah Workspace.....	26
3.2 Pengaturan Ukuran Dokumen	27
3.3 Menggunakan Kotak Dialog Page Setup.....	31
3.4 Menambah Nomor Halaman	34
3.5 Menggunakan Page Sorter	35
3.6 Menggunakan Kotak Dialog Page Setup.....	36
BAB 4 MULAI DENGAN DOKUMEN.....	41
4.1 Membuat Dokumen	42
4.1.1 Pengaturan Parameter Dokumen Baru.....	43
4.2 Menyimpan Dokumen	44
4.3 Membuka Dokumen.....	46
4.4 Import dan Export	47

4.4.1	Import.....	48
4.4.2	Export.....	49
4.5	Export Dokumen untuk Office.....	49
4.6	Export untuk Keperluan Web.....	51
4.7	Export HTML.....	53
4.8	Menyimpan File dalam Format PDF, Adobe Illustrator, AutoCad, dan Lain-Lain.....	59
BAB 5	LATIHAN MENGGAMBAR OBJEK SEDERHANA	61
5.1	Latihan Menggambar Objek Sederhana.....	62
5.2	Desain dengan Memanfaatkan Teks.....	68
5.2.1	Font.....	68
5.2.2	Membuat Desain.....	69
5.2.3	Pembuatan Garis-Garis Ornamen.....	70
5.2.4	Wireframe	72
5.2.5	Memisahkan Fill dan Outline	75
5.3	Tonton Tutorial di Smartphone	77
BAB 6	MEMBUAT TEKS DALAM DESAIN.....	79
6.1	Menambah Teks.....	80
6.2	Menyeleksi Teks	81
6.3	Text Properties	82
6.4	Mengubah Warna Teks.....	84
6.5	Membuat Paragraf.....	85
6.6	Change Case.....	87
6.7	Mengatur Perataan dan Spasi.....	88
6.8	Mengubah Posisi dan Memutar Teks	90
6.9	Fit Text to Path.....	91
6.10	Text Frame.....	93
6.11	Wrap Paragraph Text.....	94
BAB 7	MEWARNAI DESAIN	99
7.1	Cara Mewarnai Objek	102
7.2	Uniform Fills.....	102
7.3	Fountain Fills	104
7.4	Pattern Fills	107
7.4.1	Two Color Pattern	108
7.4.2	Vector Pattern Fill.....	109
7.4.3	Bitmap Pattern	110
7.5	Mesh Fills	111
BAB 8	TOOL MENGGAMBAR DESAIN	113
8.1	Membuat Objek.....	114
8.1.1	Membuat Objek Persegi Empat.....	114

8.1.2	Membuat Objek Elips	115
8.1.3	Membuat Objek Bintang	117
8.1.4	Membuat Objek Spiral.....	118
8.1.5	Membuat Objek dengan Impact Tool	120
8.2	Menyeleksi Objek	121
8.3	Mamanipulasi Objek.....	123
8.3.1	Mengubah Ukuran Objek	123
8.3.2	Menggandakan Objek	124
8.3.3	Memutar Objek	127
8.3.4	Menghapus Objek	130
8.3.5	Menggabung Objek (Grouping)	130
8.3.6	Mengombinasikan Objek.....	132
8.3.7	Mengunci Objek.....	134
8.3.8	Mengubah Bentuk Objek.....	136
8.4	Tool Pemotong dan Penghapus Objek	140
8.4.1	Membuat Crop Tool Flyout	140
8.4.1	Knife Tool	142
8.4.2	Eraser Tool	143
8.4.3	Virtual Segment Delete Tool.....	144
8.5	Membuat Garis.....	145
8.5.1	Membuat Garis dengan Freehand Tool	146
8.5.2	Membuat Garis dengan Polyline Tool	147
8.5.3	Membuat Garis dengan Bezier Tool.....	148
8.5.4	Membuat Garis dengan Pen Tool	149
8.5.5	Membuat Garis dengan 3-Point Curve Tool	150
8.5.6	Membuat Garis dengan 2-Point Line Tool	151
8.5.7	Membuat Garis dengan B-Spline Tool.....	152
8.5.8	Membuat Garis dengan Artistic Media Tool	153
8.5.9	Menambah Tanda Panah pada Garis.....	156
8.5.10	Melakukan Format pada Garis.....	157
8.5.11	Menggandakan Outline	159
8.5.12	Konversi Garis Tepi Menjadi Objek	161
8.5.13	Menghilangkan Outline	161
BAB 9	LATIHAN MENGGAMBAR OBJEK RUMIT	163
9.1	Membuat Dokumen Baru	164
9.2	Membuat Roda Motor.....	166
9.3	Sketsa Mesin	189
9.4	Membuat Jok Motor	219
9.5	Penutup	223