

Daftar Isi

Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Bab 1 Service Oriented Architecture (SOA)	1
1.1 Integrasi Intra-enterprise dan Inter-enterprise	1
1.2 Evolusi SOA	5
1.3 Konsep SOA	13
1.4 Arsitektur Integrasi	18
1.4.1 Point-to-Point	18
1.4.2 Hub-and-Spoke	19
1.4.3 Enterprise Message Bus	20
1.4.4 Enterprise Service Bus	21
Bab 2 Web Service, BPEL dan ESB	25
2.1 Arsitektur Web Service	26
2.2 Integrasi Web Service	33

2.3 Business Process Execution Language (BPEL)	36
2.3.1 Evolusi Standar BPEL	37
2.3.2 Orkestrasi dan Koreografi	42
2.4 Enterprise Service Bus (ESB)	44
2.5 Java Business Integration	46
2.6 Instalasi GlassFish ESB	49
2.7 Memulai GlassFish ESB	53
Bab 3 Contoh 1: Pemrograman Web Service	59
3.1 Membuat Kontainer	59
3.2 Membuat Web Service dari Kelas Java	60
3.3 Menambahkan Operasi ke Web Service	61
3.4 Deploying dan Testing Web Service	66
3.5 Klien Web Service	68
3.5.1 Kelas Java	68
3.5.2 Servlet	71
3.5.3 Halaman Web JSP	73
Bab 4 Contoh 2: Pemrograman Web Service	77
4.1 Membangun Aplikasi Kelas Java	77
4.1.1 Membuat Proyek Java	78
4.1.2 Membuat Kelas Java	79
4.1.3 Menambahkan Metode	79
4.1.4 Mengimpor Reference	82
4.1.5 Menguji Kelas Java	85
4.1.6 Debugging Aplikasi Java	87
4.1.7 Melengkapi Kode	90
4.1.8 Dokumentasi Kelas Java	91

4.2 Membuat Antarmuka Pengguna Java	93
4.2.1 Membuat Layout	93
4.2.2 Menambah Event Handler Behavior	96
4.2.3 Menguji Antarmuka Pengguna Java	99
4.3 Membangun Web Service	100
4.3.1 Membuat Proyek EJB	100
4.3.2 Menambah Library ke Proyek	103
4.3.3 Membuat Web Service	103
4.3.4 Menguji Web Service	107
4.3.5 Membangun Antarmuka Browser	109
Bab 5 Contoh 3: Pemrograman SOA	121
5.1 Pengaturan Konfigurasi	123
5.2 Melakukan Select Join untuk Memindahkan Data dari Database Remote ke File (Output.xml)	132
5.3 Melakukan Insert Hasil Select Join ke Database Lokal	143
5.4 Menghapus Record yang Ada di Database Lokal	156
Bab 6 Contoh 4: Pemrograman SOA	169
6.1 Skenario	170
6.2 Web Service untuk Menetapkan Bunga Pinjaman	172
6.2.1 Eksplorasi WSDL dan XSD	178
6.2.2 Pengujian Web Service	180
6.3 Menghitung Pembayaran Pinjaman	181
6.3.1 Eksplorasi WSDL dan XSD	184
6.3.2 Pengujian Web Service	186
6.4 Orkestrasi dengan BPEL	188
6.4.1 Membuat Proyek BPEL	189
6.4.2 Membangun Skema XML	195

6.4.3	Membangun Dokumen WSDL	203
6.4.4	Menambah Partner Link	206
6.4.5	Mengimpor XSD dan WSDL	214
6.4.6	Menambah Elemen Assign	221
6.4.7	Membuat Aplikasi Komposit	228
6.4.8	Pengujian Aplikasi Komposit	234
6.5	Membangun Antarmuka Pengguna.....	238
6.5.1	Membuat Proyek Aplikasi Web	238
6.5.2	Membuat Klien Web Service	241
6.5.3	Menemukan Port JBI Binding Component	243
6.5.4	Deploying Proyek	250
6.5.5	Pengujian Antarmuka Pengguna	254
6.6	Menyimpan Proses Pinjaman ke Database	255
6.6.1	Membuat Database	255
6.6.2	Mengakses GlassFish Admin Console	260
6.6.3	Pengujian Konektivitas Antara GlassFish dan Java DB	263
6.6.4	Membuat WSDL dari Database BC	264
6.6.5	Interaksi dengan Database via Database BC	269
6.6.6	Melakukan Test Case	273
Daftar Pustaka		277