

Daftar Isi

Tinjauan Mata Kuliah vii

Modul 01 1.1

Pengertian dan Ruang Lingkup
Pengambilan Keputusan

Kegiatan Belajar 1 1.5

Pengertian Pengambilan Keputusan

Kegiatan Belajar 2 1.13

Hakikat Masalah yang Dihadapi oleh
Pengambil Keputusan

Modul 02 2.1

Kriteria Pengambilan Keputusan bagi
Situasi Masa Depan yang Tidak Pasti
tanpa Menggunakan Probabilitas

Kegiatan Belajar 1 2.4

Kriteria Pengambilan Keputusan
Berdasarkan Kondisi
Maksimum atau Minimum

Kegiatan Belajar 2 2.14

Kriteria Pengambilan Keputusan
Berdasarkan Parameter Keputusan

Modul 03 3.1

Kriteria Pengambilan Keputusan bagi
Situasi Masa Depan yang Tidak Pasti
dengan Menggunakan Probabilitas

Kegiatan Belajar 1 3.7

Maximum Expected Pay-Off dan
Minimum Expected Loss

Kegiatan Belajar 2 3.15

Opportunity Cost dan *Expected Value
of Perfect Information*

Modul 04	4.1
Pohon Keputusan	
Kegiatan Belajar 1	4.5
Pembuatan Diagram Pohon Keputusan	
Kegiatan Belajar 2	4.14
Diagram Pohon Keputusan dengan Probabilitas	
Modul 05	5.1
Program Linier	
Kegiatan Belajar 1	5.6
Program Linier dalam Memaksimumkan Suatu Fungsi	
Kegiatan Belajar 2	5.18
Program Linier dalam Meminimumkan Suatu Fungsi	
Modul 06	6.1
Teori Permainan	
Kegiatan Belajar 1	6.6
Permainan dengan Jumlah Nol dari Dua Pemain (<i>Zero Sum Games</i>)	
Kegiatan Belajar 2	6.16
Metode Pemecahan Untuk Permainan	
Modul 07	7.1
Analisis Jaringan Kerja	
Kegiatan Belajar 1	7.4
Teknik Program Evaluasi dan Pengkajian <i>Program Evaluation and Review Technique</i> (PERT)	
Kegiatan Belajar 2	7.24
Uji Variabilitas dan Metode Jalur Kritis (<i>Critical Path Method/CPM</i>)	

Modul 08 **Analisis Antrian (*Queuing Theory*)**

8.1

Kegiatan Belajar 1 8.5 **Teori Antrian**

Kegiatan Belajar 2 8.11 **Pelayanan Memakai Satu Jalur**

Modul 09 9.1

Pengambilan Keputusan **dalam Kelompok**

Kegiatan Belajar 1 9.4 **Keputusan dalam Kelompok**

Kegiatan Belajar 2 9.13 **Teknik-Teknik Pengambilan Keputusan** **dalam Kelompok**