

# DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
<b>BAB 1</b>	
<b>TEKNIK MODERN PERANCANGAN ARSITEKTUR</b>	
<b>SISTEM INFORMASI .....</b>	<b>1</b>
1.1 Ragam Sistem Informasi Masa Kini .....	3
1.2 Kehebatan <i>Modelling Tool</i> .....	15
1.3 <i>Prototyping Tool</i> .....	23
1.3.1 <i>Prototyping Tool</i> dalam Men- <i>drilling</i> Data .....	23
1.3.2 <i>Prototyping Tool</i> dalam Menganalisis Pola Data .....	25
1.3.3 <i>Prototyping Tool</i> bagi <i>End User</i> untuk Membangun Aplikasi .....	26
1.3.4 Fitur Template, Generator dan Wizard Bagian dari Model <i>Prototyping</i> .....	32
1.3.5 <i>Prototyping Tool</i> dalam Perancangan Antarmuka Arsitektur Sistem Informasi .....	37
1.4 Manajemen Proyek Berbasis Aplikasi .....	38

## BAB 2

### METODE PENGEMBANGAN DAN MODEL RANCANGAN

<b>SISTEM INFORMASI .....</b>	<b>41</b>
2.1 Siklus Hidup Sistem Informasi dan Metode Air Terjun .....	44
2.1.1 Fase <i>Planning</i> .....	47
2.1.2 Fase Analisis .....	48
2.1.3 Fase Desain .....	51
2.1.4 Fase Implementasi .....	58
2.1.5 Fase Penggunaan .....	60
2.2 <i>Prototyping Method</i> .....	61
2.3 <i>Rapid Application Development</i> .....	66
2.4 Metode Spiral .....	68
2.5 Metode <i>Rational Unified Process (RUP)</i> .....	69
2.6 Metode <i>Incremental</i> .....	70
2.7 Metode Lain-Lain .....	71

## BAB 3

### MERANCANG ARSITEKTUR ANTARMUKA

<b>DENGAN METODE <i>PROTOTYPING</i> .....</b>	<b>75</b>
3.1 Instalasi Aplikasi <i>Mockup Builder</i> .....	78
3.2 Antarmuka Aplikasi <i>Mockup Builder</i> .....	80
3.3 Fitur-Fitur Aplikasi dalam <i>Mockup Builder</i> .....	82
3.4 Langkah-Langkah dalam Mendesain <i>Mockup</i> Antarmuka Aplikasi Web .....	86
3.5 Contoh-Contoh <i>Mockup</i> .....	95
3.6 Dasar Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak .....	98
3.6.1 Prinsip Pertama: Terorganisasi .....	100
3.6.2 Prinsip Kedua: Efisiensi dan Efektivitas .....	102
3.6.3 Prinsip Ketiga: Komunikatif .....	103
3.6.4 Prinsip Keempat: Warna .....	104

## BAB 4

### TOOL KELOLA DAN PENJADWALAN

<b>PENGEMBANGAN APLIKASI .....</b>	<b>107</b>
4.1 Instalasi Aplikasi Gantt Project .....	108
4.2 Antarmuka Aplikasi Gantt Project .....	110
4.3 Gantt Project – Pertama Kali .....	111
4.4 Penggunaan Aplikasi Gantt Project .....	118
4.5 Penggunaan Lanjut Aplikasi Gantt Project .....	122
4.6 Critical Path .....	130
4.7 <i>Project Evaluation and Review Technique (PERT Chart)</i> .....	131
4.8 Subkegiatan .....	132
4.9 Kasus Nyata dalam Penggunaan Gantt Chart .....	133

## BAB 5

### PERANCANGAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI

<b>DENGAN PERMODELAN TERSTRUKTUR .....</b>	<b>137</b>
5.1 Diagram Konteks .....	138
5.2 <i>Data Flow Diagram</i> .....	148
5.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	158
5.4 Transformasi ERD menjadi Basis Data .....	169
5.5 Hubungan antara DFD dengan ERD .....	173
5.6 Kamus Data sebagai Detail Arsitektur Data pada Sistem Informasi .....	174
5.7 Variasi pada Permodelan Terstruktur .....	181

## BAB 6

### TOOL ANALITIK DAN TOOL GENERATOR

<b>BAGIAN DARI PERANCANGAN ARSITEKTUR .....</b>	<b>185</b>
6.1 <i>Tool</i> Analitik OLAP .....	186

6.1.1	Komponen OLAP .....	187
6.1.2	Kelola OLAP .....	192
6.1.3	Mengaplikasikan OLAP dengan OLAP Cube .....	196
6.2	Observasi Data dengan Data Mining .....	206
6.3	Memodelkan Sistem Strategis dengan <i>Tool Generator</i> .....	212
<b>BAB 7</b>		
<b>MEMBANGUN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI</b>		
<b>DENGAN OOAD .....</b>		
7.1	Diagram Use Case .....	215
7.2	Diagram Kelas .....	216
7.3	Diagram Sequence .....	218
7.4	Diagram State .....	221
7.5	Membuat UML dengan Aplikasi .....	224
7.6	Ekstraksi Kode dari Diagram UML .....	226
<b>BAB 8</b>		
<b>UJI RANCANGAN ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI .....</b>		
8.1	Rancangan Arsitektur <i>Prototyping</i> .....	237
8.1.1	Rancangan Arsitektur <i>Prototyping Mockup</i> .....	237
8.1.2	Uji Rancangan Arsitektur <i>Prototyping Builder ToolKit</i> .....	239
8.1.3	Uji Rancangan Arsitektur <i>Prototyping Tool Analitik</i> .....	245
8.2	Uji Rancangan Permodelan Terstruktur .....	246
8.3	Uji Rancangan Permodelan OOAD .....	250
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>255</b>
<b>TENTANG PENULIS .....</b>		<b>257</b>