

Daftar Isi

Kata Pengantar	III
Daftar Isi	V
Bab 1	
Pemanfaatan Data Kontak	1
1.1. Di Mana Letak Komponen ContactPicker, PhoneNumberPicker, dan EmailPicker?.....	2
1.2. Sebenarnya, Apa yang Dimaksud Data Kontak?.....	2
1.3. Apakah Data Kontak Bisa Diuji di Emulator?.....	2
1.4. Bagaimana Caranya untuk Mengubah Data Kontak?.....	9
1.5. Saya Telah Membuat Data Kontak di Emulator. Lalu, Bagaimana Saya Bisa Membaca Data Tersebut di Aplikasi?.....	17
1.6. Jadi, Kalau Saya Ingin Mendapatkan Data Telepon di Data Kontak, Saya Harus Menggunakan PhoneNumberPicker?.....	20
1.7. Setelah Data Telepon Ditampilkan, Saya Menghendaki agar Ada Tombol yang Memungkinkan Pemakai Menelepon dengan Meneklik Tombol Tersebut. Bagaimana Caranya?	22
1.8. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan EmailPicker?	28

- 1.9. Bagaimana Cara Memisahkan Nama dan Alamat Email yang Dihasilkan oleh EmailPicker? 30

Bab 2

Layanan SMS dan Twitter 35

- 2.1. Komponen Apa yang Digunakan untuk Melayani SMS? 36
- 2.2. Bisakah Diberikan Contoh Cara Mengirimkan SMS? 36
- 2.3. Saya Ingin Mengirim SMS ke Beberapa Orang Sekaligus. Bagaimana Cara Mewujudkannya? 38
- 2.4. Bagaimana Cara Menangani Penerimaan SMS? 40
- 2.5. Apakah Dimungkinkan untuk Menerima SMS dan Kemudian Mengirim Balik SMS ke Pengirim? 42
- 2.6. Bagaimana Cara Mengirimkan Informasi ke Twitter? 45
- 2.7. Ya, Saya Telah Berhasil Mendaftarkan Aplikasi. Lalu, Apa yang Harus Saya Lakukan? 47
- 2.8. Sekarang Bisakah Diberikan Contoh untuk Mengirim Pesan ke Twitter? 51
- 2.9. Apakah Koneksi ke Twitter bisa Diotomatiskan yang Dalam Arti Tanpa Perlu Mengeklik Tombol Saat Aplikasi Dipanggil? 54
- 2.10. Mengirim Pesan dengan Gambar Apa Dimungkinkan? 54
- 2.11. Bagaimana Cara Menampilkan Timeline? 57

Bab 3

Pemanfaatan TextToSpeech dan SpeechRecognizer ... 61

- 3.1. Di Mana Letak Komponen TextToSpeech dan SpeechRecognizer? 62
- 3.2. Benarkah TextToSpeech Dapat Dipakai untuk Mengubah Tulisan Menjadi Suara? 62
- 3.3. Apakah Tulisan dalam Bahasa Indonesia Dapat Dikonversikan ke Suara? 62
- 3.4. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan SpeechToText? 64
- 3.5. Apakah Kecepatan Pengucapan Suara Dapat Diatur? 67
- 3.6. Apakah Bisa Diketahui Bahwa Konversi Suara Telah Berakhir? .. 67
- 3.7. Apa Kegunaan Komponen SpeechRecognizer? 68
- 3.8. Bisakah Diberikan Contoh Sederhana Penggunaan SpeechRecognizer? 68
- 3.9. Saya Menemui Kesalahan Ketika Mengeklik Tombol Klik untuk Memulai. Apa yang Harus Saya Lakukan untuk Mengatasinya? 72
- 3.10. Saya Ingin Memanfaatkan SpeechRecognizer untuk Mengendalikan Sesuatu, Misalnya Mematikan atau Menghidupkan Lampu. Bisakah Hal Itu Diwujudkan? 73
- 3.11. Katanya Google Voice Telah Mendukung Bahasa Indonesia. Bagaimana Cara Mengaktifkannya? 77

Bab 4 Penggunaan Berbagai Sensor 79

- 4.1. Di Mana Letak Sensor-sensor yang Dibahas Pada Bab Ini?..... 80
- 4.2. Apa Kegunaan AccelerometerSensor?..... 80
- 4.3. Bisakah Diberikan Contoh Sederhana
Penggunaan AccelerometerSensor?..... 83
- 4.4. GyroscopeSensor Digunakan untuk Apa?..... 88
- 4.5. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan GyroscopeSensor?..... 89
- 4.6. Apa Kegunaan OrientationSensor?..... 93
- 4.7. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan OrientationSensor? 94
- 4.8. Bisakah Dijelaskan Kegunaan ProximitySensor?..... 100
- 4.9. Bisakah Diberikan Contoh Pengujian ProximitySensor?..... 101
- 4.10. Apa Kegunaan LocationSensor?..... 103
- 4.11. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan LocationSensor? 104
- 4.12. Benarkah LocationSensor Dapat Digunakan untuk
Memperoleh Posisi Bujur dan Lintang Berdasarkan
Suatu Alamat? 107
- 4.13. Apakah Dimungkinkan untuk Menampilkan
Google Maps Berdasarkan Data Latitude dan Longitude
yang Dihasilkan oleh LocationSensor? 111
- 4.14. Kalau Begitu ProyekAlamat Dapat Dikembangkan
untuk Menampilkan Lokasi di Google Maps? 115

Bab 5 Penggunaan BarcodeScanner dan NearField..... 121

- 5.1. Di Mana Letak Komponen BarcodeScanner dan NearField?
Apa Kegunaan Masing-Masing?..... 122
- 5.2. Adakah Software yang Saya Perlukan untuk Diinstal
Sekiranya Saya Hendak Menggunakan NearField? 124
- 5.3. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan
Komponen NearField? 133
- 5.4. Bisakah Diberikan Contoh Dalam Penggunaan
BarcodeScanner?..... 143
- 5.5. Apakah Dimungkinkan untuk Mengombinasikan
Hasil BarcodeScanner dengan Database Sehingga Saya
Memungkinkan untuk Membuat Aplikasi yang Dapat
Menyimpan atau Membaca Data ke atau dari Database?..... 147

Bab 6 Bekerja dengan Bluetooth 149

- 6.1. Di Manakah Dua Komponen yang Berkaitan dengan
Bluetooth Berada dan Apa Kegunaannya Masing-Masing? 150
- 6.2. Persiapan Apa yang Perlu Dilakukan Kalau Ingin
Menggunakan Bluetooth?..... 151
- 6.3. Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan BluetoothClient
dan BluetoothServer?..... 152

6.4.	Sebenarnya Pihak Server Apakah Bisa Mengirimkan Pesan ke Klien Setelah Klien Membentuk Hubungan dengan Server?.....	170
6.5.	Apakah Dimungkinkan untuk Berkomunikasi Melalui Bluetooth dengan Peranti Android Sudah Ditentukan Secara Menetap sehingga Tidak Perlu Ada Langkah untuk Memilih Perangkat Android di Sisi Klien?.....	172
6.6.	BluetoothClient atau BluetoothServer Dapat Digunakan untuk Berkomunikasi dengan Arduino?.....	177
Bab 7		
Operasi File		179
7.1.	Apa yang Dapat Dilakukan oleh Komponen File?.....	180
7.2.	Di Mana Letak Komponen File?.....	180
7.3.	Bagaimana Cara Menggunakan Komponen File?.....	181
7.4.	Aplikasi di Depan Selalu Menampilkan 5 Data Saja, ya? Bagaimana Caranya agar 5 Data Akan Ditambahkan ke File Setiap Kali Tombol untuk 5 Bilangan Acak Diklik?.....	186
7.5.	Apakah File Data Dapat Dihapus Melalui Aplikasi?.....	187
7.6.	Saya Ingin Menyimpan Sejumlah Data Barang dengan Masing-Masing Barang Mengandung Sejumlah Item Data. Bagaimana Cara Mengimplementasikan?.....	189
7.7.	Apakah Sebuah Aplikasi Boleh Melibatkan Lebih dari Satu Komponen File?.....	202

7.8.	Apakah Komponen File Dapat Dipakai di Beberapa Layar Dalam Aplikasi yang Sama?.....	202
Bab 8		
Operasi Database dengan TinyDB.....		203
8.1.	Apa Kelebihan TinyDB Dibandingkan dengan File Dalam Menyimpan Data?.....	204
8.2.	Di Mana Letak Komponen TinyDB?.....	204
8.3.	Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan TinyDB?.....	205
8.4.	Bagaimana Cara Melihat Semua Data di TinyDB?.....	213
8.5.	Apakah Terdapat Blok untuk Menghapus Seluruh Data di TinyDB?.....	218
8.6.	Bagaimana Kalau Saya Ingin Menyimpan Data Barang Seperti pada Contoh di Bab 7?.....	219
Bab 9		
Penggunaan TinyWebDB		229
9.1.	Apa Perbedaan TinyDB dengan TinyWebDB?.....	230
9.2.	Kalau Begitu Perangkat Android Harus Selalu Terkoneksi ke Internet jika Menggunakan TinyWebDB?.....	230
9.3.	Apakah Biaya yang Digunakan untuk Menyewa Tempat yang Dipakai Menyimpan Data Tidak Mahal?.....	230

9.4.	Bagaimana Cara Memanfaatkan Layanan di Situs appinvtinywebdb.appspot.com?.....	231
9.5.	Bagaimana Cara Menggunakan TinyWebDB?.....	234
9.6.	Apakah Betul Data yang Saya Simpan dengan Menggunakan Suatu Perangkat Android Dapat Juga Diakses oleh Perangkat Android yang Lain?.....	239
9.7.	Bukankah dengan Cara Seperti Itu Kerahasiaan Menjadi Tidak Terjamin Karena Siapa Saja Dapat Mengakses Data?.....	240
9.8.	Saya Memerlukan Database yang Lebih Kompleks, yang Melibatkan Banyak Tabel. Apakah Hal Itu Dimungkinkan di App Inventor?.....	241
9.9.	Apakah Memungkinkan untuk Menyimpan Data Menggunakan MySQL?.....	241

Bab 10

Penggunaan Komponen Web..... 243

10.1.	Di Manakah Letak Komponen Web dan WebView?.....	244
10.2.	Apa Kegunaan Komponen Web dan WebView?.....	244
10.3.	Bisakah Diberikan Contoh Penggunaan Komponen WebView?.....	245
10.4.	Apakah Komponen WebView Dapat Digunakan untuk Memeriksa Ada Tidaknya Hubungan Internet?.....	247
10.5.	Apakah Sebuah Aplikasi Bisa Melibatkan Lebih dari Satu Komponen File?.....	252

10.5.	Apakah Terdapat Contoh Sederhana yang Memungkinkan Saya Memanfaatkan Komponen Web untuk Berinteraksi dengan Database Sederhana?.....	251
10.6.	Saya Ingin Memanfaatkan Data yang Terdapat pada Contoh di Depan untuk Membuat Kuis yang Soalnya Dibangkitkan Secara Acak. Bisakah Diberikan Contoh Perwujudannya?.....	259
10.7.	Apakah Aman Menggunakan Situs Web Seperti satukarya.com?.....	272
10.8.	Saya Kurang Mengerti Mengenai URL. Bisakah Diberikan Penjelasan Lebih Lanjut?.....	273

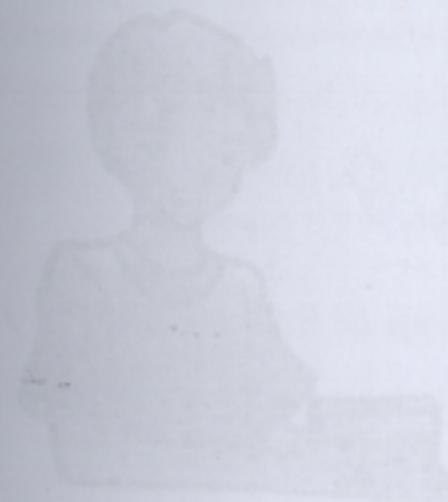
Bab 11

Pelibatan MySQL dan PHP 275

11.1.	Bisakah Diberikan Penjelasan Mengenai MySQL dan PHP?.....	276
11.2.	Bagaimana Caranya Kalau Saya Ingin Menggunakan MySQL dan Mempraktikannya?.....	280
11.3.	Lalu, Bagaimana Saya Bisa Membaca Data di MySQL dan Menampilkannya ke Aplikasi Android?.....	296
11.4.	Bagaimana Caranya Jika Saya Ingin Mencari Judul Film yang Mengandung Penggalan Kata Tertentu?.....	314
11.5.	Apakah Saya Bisa Mengisikan Data Melalui Aplikasi Android?.....	320

11.6. Apakah Memungkinkan untuk Mengirimkan Data dengan Menggunakan Metode POST Supaya Data Tidak Terlihat di URL?	330
11.7. Saya Pernah Melihat Penggunaan BuildRequestData pada Blok yang Menggunakan PostText. Apa Kegunaannya?	336
Bab 12	
Aplikasi Database	339
12.1. Apa Memang Dimungkinkan untuk Membuat Aplikasi yang Dilengkapi dengan Fasilitas Login dan Skrip-Skrip PHP yang Dilibatkan Tidak Dapat Diakses Secara Langsung Melalui Browser?	340
12.2. Autentikasi? Bagaimana Hal tersebut Diwujudkan?	340
12.3. Saya Sudah Menguji Skrip otentikasi.php. Apa yang Perlu Dilakukan Berikutnya?	344
12.4. Bagaimana Menghubungkan Skrip-Skrip di Depan dengan Aplikasi Android?	347
12.5. Login pun Berhasil Dilakukan. Lalu, Bagaimana Caranya untuk Menampilkan Data?	356
12.6. Ya, Saya Memperoleh Tampilan Seperti pada Gambar 12.12. Bagaimana dengan Kode untuk Layar Ketiga?	363

12.7. Ya, Saya Berhasil Menyimpan Data. Apa Saja yang Bisa Saya Kembangkan Lebih Lanjut?	372
Pemanfaatan Data Kontak	
Daftar Pustaka	373
Tentang Penulis	375



Bab ini membahas tiga komponen yang berkaitan dengan pengaksesan data kontak, yang meliputi ContactPicker, PhoneNumberPicker, dan EmailPicker. Selain itu, komponen bernama PhoneCall juga dibahas.