



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR

PRAKATA

DAFTAR ISI

BAB 1 BELAJAR DAN PEMBELAJARAN

- A. Hakikat dan Makna Belajar 1
- B. Belajar dan Proses Komunikasi 6
- C. Definisi Pembelajaran 7
- D. Indikator Pembelajaran Sukses 8
- E. Belajar dan Pembelajaran di Abad ke-21 11

BAB 2 PELATIHAN

- A. Makna Pelatihan 15
- B. Definisi Pelatihan 16
- C. Pendekatan ADDIE dalam Desain dan Pengembangan Program Pelatihan 18

BAB 3 TEKNOLOGI	29
A. Gelombang Peradaban Manusia	29
B. Teknologi Digital dan Jaringan	32
C. Guru dan Teknologi Pembelajaran di Masa Depan	35
BAB 4 TEKNOLOGI PENDIDIKAN	39
BAB 5 TEORI BELAJAR	45
A. Teori Belajar Behavioristik	46
B. Teori Belajar Kognitif	48
C. Teori Belajar Humanistik	49
D. Teori Belajar Konektivisme	51
BAB 6 PENDEKATAN KONSTRUKTIVISTIK	55
A. Konsep Pendekatan Konstruktivistik dalam Pembelajaran	55
B. Implementasi Pendekatan Konstruktivistik	62
C. Rekonseptualisasi Informasi dan Pengetahuan	63
A. Konsep dan Makna Desain Pembelajaran	71
BAB 7 DESAIN SISTEM PEMBELAJARAN	71
B. Langkah Penting dalam Desain Sistem Pembelajaran	73
C. Rasional Desain Sistem Pembelajaran	74
BAB 8 MODEL DESAIN SISTEM PEMBELAJARAN	79
A. Makna Model	79
B. Klasifikasi Model Desain Sistem Pembelajaran	80
C. Model ASSURE	92

D. Model Smith dan Ragan	96
E. Model ARCS	102
BAB 9 ANALISIS KEBUTUHAN	105
A. Peran Analisis Kebutuhan	105
B. Analisis Kebutuhan Pelatihan atau <i>Training Need Analysis</i>	107
C. Langkah-langkah dalam Melakukan TNA	108
BAB 10 ANALISIS INSTRUKSIONAL	115
BAB 11 TAKSONOMI TUJUAN PEMBELAJARAN	121
BAB 12 PENDEKATAN SISTEM	129
BAB 13 KARAKTERISTIK SISWA	135
A. Karakteristik Umum	136
B. Kompetensi atau Kemampuan Awal	137
C. Gaya Belajar	138
D. Motivasi	144
BAB 14 METODE PEMBELAJARAN	147
A. Belajar Kooperatif (<i>Cooperative Learning</i>)	148
B. Penemuan (<i>Discovery</i>)	149
C. Pemecahan Masalah (<i>Problem Solving</i>)	149
D. Permainan (<i>Games</i>)	150
E. Simulasi (<i>Simulation</i>)	150
F. Diskusi (<i>Discussion</i>)	151
G. Latihan Berulang	151
H. Tutorial	152

BAB 3	I. Demonstrasi (<i>Demonstration</i>)	152
	J. Presentasi (<i>Presentation</i>)	153
BAB 15 MEDIA PEMBELAJARAN		
	A. Ragam Media Pembelajaran	156
	B. Kontribusi Media dalam Pembelajaran	169
	C. Pemilihan Media Pembelajaran	172
	D. Mode Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran	174
BAB 16 STRATEGI PEMBELAJARAN		
	A. Makna Strategi Pembelajaran	177
	B. Karakteristik dan Manfaat Strategi Pembelajaran	179
BAB 17 EVALUASI		
	A. Tes Objektif	188
	B. Tes Karangan	190
BAB 18 E-LEARNING		
BAB 19 SISTEM PENDIDIKAN JARAK JAUH		
BAB 20 ORGANISASI BELAJAR		
BAB 21 PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN		
DAFTAR PUSTAKA		241
GLOSARIUM		247
BIODATA PENULIS		253
	A. Makna Model	79
	B. Klasifikasi Model Desain Pembelajaran	80
	C. Model ASSURE	92