

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	IX
BAB 1 MENGENAL AUGMENTED REALITY	1
1.1 Definisi AR.....	2
1.1.1 Augmented Reality vs Virtual Reality	3
1.1.2 Penggunaan AR dalam Pembelajaran.....	4
BAB 2 PENGENALAN DASAR UNITY DAN VUFORIA	7
2.1 Instalasi Unity	9
2.2 Memulai Unity	14
2.3 Navigasi dan Interface Unity	16
2.4 Menambahkan Objek dan Tranformasi Objek dalam Unity	18
2.5 Instalasi Aset dari Asset Store	25
2.6 Daftar Vuforia	27
2.7 Membuat Image Target	30
BAB 3 PROJEK 1: AR BANGUN RUANG	33
3.1 Mempersiapkan Image Target	35
3.2 Membuat Image Target di Vuforia	40
3.3 Mulai Bekerja di Unity	44
3.4 Mengaktifkan Vuforia	47
3.5 Menambahkan Image Target dan Bangun Ruang 3 Dimensi.....	50

3.6	Uji Coba Aplikasi AR.....	55
3.7	Menghasilkan File Instalasi Aplikasi Android	57
3.8	Instalasi Aplikasi AR di Android.....	60
3.9	Kesimpulan	63
BAB 4	PROJEK 2: TEBAK BANGUN RUANG	65
4.1	Mempersiapkan Image Target	66
4.2	Membuat Model 3D dengan 3D Studio Max	74
4.3	Mulai Bekerja di Unity	84
4.4	Uji Coba Aplikasi	95
4.5	Menambahkan Animasi	100
4.6	Menambahkan Tombol	109
4.7	Menambahkan Teks	115
4.8	Menambahkan Script	118
4.9	Membuat File Apk	124
4.10	Instalasi Aplikasi Android	126
4.11	Kesimpulan	129
BAB 5	PROJEK 3: HARIMAU.....	131
5.1	Mempersiapkan Image Target	132
5.2	Membuat Image Target Vuforia	143
5.3	Membuat Scene AR di Unity	150
5.4	Impor Model Gratis dari Asset Store	159
5.5	Uji Coba AR di Unity	167
5.6	Membuat File Apk	169
5.7	Instalasi Aplikasi AR di Android.....	171
5.8	Kesimpulan	173
PROJEK 4: PLAYER VIDEO		175
6.1	Meminta Lisensi Vuforia.....	176
6.2	Menyiapkan Target.....	179
6.3	Menyiapkan Scene di Unity Editor	186
6.4	Menyiapkan Kamera AR	190
6.5	Menambahkan Target	193
6.6	Menambahkan Video.....	196
6.7	Membangun File Apk	204
6.8	Instalasi Aplikasi Android.....	206
6.9	Kesimpulan	211
TENTANG PENULIS		213