

# DAFTAR ISI

PRAKATA .....	v
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR ISTILAH .....	xiii
Bab 1. INTRODUKSI MENGENAI SISTEM.....	1
1.1 Sistem .....	3
1.2 Sistem Vs. Non-Sistem .....	10
1.3 Kelompok-Kelompok Sistem .....	11
1.4 Sistem, Model, dan Simulasi .....	15
1.5 Situs Pengembangan Sistem/Model.....	18
1.6 Pemodelan Sistem.....	20
1.7 Metode Simulasi Model.....	21
Bab 2. INTRODUKSI SYSTEM THINKING .....	23
2.1 <i>System Thinking</i> .....	24
2.2 Konsep <i>System Thinking</i> .....	28
2.3 Pendekatan dan Hukum-Hukum .....	31
2.3.1 Pendekatan Pemikiran .....	32
2.3.2 Hukum-Hukum System Thinking .....	34
2.4 <i>System Thinking Vs. Problem Solving</i> .....	44
2.5 <i>System Thinking</i> sebagai Bahasa.....	47
2.6 Contoh Aplikasi <i>System Thinking</i> .....	49
2.7 Alat-Alat Bantu <i>System Thinking</i> .....	52
2.8 Lima Aturan Dasar <i>System Thinking</i> .....	64
2.9 Tingkat Kematangan <i>System Thinking</i> .....	66
2.10 Contoh-Contoh Tambahan.....	69
Bab 3. SISTEM DINAMIS .....	97
3.1 Kontribusi Jay Forrester.....	98
3.2 Latar Belakang Matematis.....	101
3.3 Pengertian/Definisi.....	107

3.4	<i>System Thinking</i> Vs. Sistem Dinamis.....	109
3.5	Umpang-Balik .....	113
	3.51. Umpang-Balik Positif .....	113
	3.5.2 Umpang-Balik Negatif.....	115
3.6	<i>Delay/Jeda</i> .....	116
3.7	Diagram <i>Causal Loop</i> .....	116
3.8	Diagram <i>Stock &amp; Flow</i> .....	122
	3.8.1 Komponen & Simbol.....	123
	3.8.2 Skema Umum & Penamaan Variabel .....	126
	3.8.3 Konsep Bak Mandi.....	127
	3.8.4 Komponen-Komponen Source & Sink ....	129
	3.8.5 Variabel Tambahan & Konstanta .....	131
	3.8.6 Algoritma Model.....	139
	3.8.7 Translasi ke Diagram <i>Stock &amp; Flow</i> .....	141
<b>Bab 4.</b>	<b>CONTOH KASUS TAMBAHAN.....</b>	<b>145</b>
4.1	Lembaga-Lembaga Penting & Model-Model Sistem Dinamis .....	146
	4.1.1 Aplikasi di Dunia (Global/Regional) .....	146
	4.1.2 Aplikasi di Indonesia .....	149
4.2	Contoh Kasus Tambahan .....	152
<b>Bab 5.</b>	<b>APLIKASI PERANGKAT LUNAK SISTEM DINAMIS</b>	<b>185</b>
5.1	Vensim .....	186
5.2	SysDyn .....	206
5.3	AnyLogic PLE.....	217
<b>Bab 6.</b>	<b>STRUKTUR SISTEM DINAMIS DAN PERILAKUNYA .....</b>	<b>233</b>
6.1	Struktur dan Perilaku .....	234
6.2	Bagian Struktur Penentu .....	237
6.3	Nilai Awal Variabel .....	237
6.4	Penambangan & Pengurangan Var. ....	240
6.5	Efek Faktor/Nilai Pembatas .....	242
6.6	Penggunaan Fungsi-Fungsi Variabel .....	245
6.7	<i>Delay</i> .....	262
6.8	<i>Time Step</i> .....	273

<b>Bab 7.</b>	<b>PENGEMBANGAN MODEL SISTEM DINAMIS</b>	<b>279</b>
7.1	Ala Josep G. Whelan .....	280
7.2	Ala Yaman Barlas .....	295
7.3	Catatan.....	327
<b>Bab 8.</b>	<b>PEMODELAN/SIMULASI BERBASIS SPASIAL..</b>	<b>331</b>
8.1	SSD, SIG, Model, dan Simulasi .....	333
8.2	Model/Paradigma Simulasi.....	334
8.3	SIG Statis & Dinamis .....	339
8.4	Catatan untuk SD .....	342
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>345</b>
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>359</b>

normal seperti biasanya.

Suatu proses pengembangan yang dilakukan untuk meningkatkan kemampuan atau kapasitas (ilmu dan keterampilan) individu, kelompok, atau suatu organisasi dalam rangka mencapai tujuan (hasil) yang diinginkan.

Alat bantu grafis yang menunjangkan terjadinya visualisasi hubungan-hubungan (relasi) sebab-akibat yang terdapat di antara variabel-variabel yang terdapat di dalam sebuah model sebab-akibat (*causal model*). Biasanya, diagram sebab-akibat terdiri dari sekumpulan variabel (atau *nodes*) yang didefinisikan di dalam lingkup model yang direpresentasikan.

Setiap variabel, yang terdapat di dalam diagram ini, dihubungkan dengan anak panah ke arah variabel lainnya yang saling berelasi (baik secara kualitatif maupun kuantitatif); perubahan pada variabel A akan menyebabkan perubahan pada variabel B atau sebaliknya.

Diagram ini telah mengalami pengembangan formal di aplikasi-aplikasi sistem cerdas, robotik, dan penelitian mengenai wabah penyakit.