

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
BAB I <i>MOBILE DEVELOPMENT</i>	1
BAB 2 <i>KOMPUTASI AWAN</i>	5
BAB 3 <i>MACHINE LEARNING</i>	8
BAB 4 <i>IMPLEMENTASI</i>	12
4.1. Membuat Model <i>Machine Learning</i> Menggunakan <i>Transfer Learning</i> dengan Mobilenetv2 untuk Mendeteksi Kata pada Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo).....	12
4.1.1. Implementasi Sistem.....	14
4.1.1.1. Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	14
4.1.1.2. Identifikasi Kebutuhan Model	14
4.1.1.3. Identifikasi Model <i>Machine</i> <i>Learning</i>	15
4.1.1.4. Mempersiapkan <i>Dataset</i>	15
4.1.1.5. Pembuatan Model <i>Machine</i> <i>Learning</i>	17
4.2. Implementasi <i>Backend</i> pada <i>Cloud Computing</i> dalam Membuat Aplikasi <i>Tripgenius</i> Menggunakan <i>Cloud Run</i> dan <i>Cloud SQL</i>	36
4.2.1. Desain Sistem	37
4.2.2. Implementasi Sistem.....	40
4.2.2.1. Arsitektur <i>Cloud Computing</i>	40
4.2.2.2. <i>API Endpoint</i>	41
4.2.2.3. <i>Deployment</i>	45

4.3. Merancang Sistem untuk Mendukung UMKM Ayam Broiler di Indonesia Melalui Aplikasi Android	50
4.3.1. Desain Sistem	51
4.3.2. Implementasi Sistem.....	55
4.3.2.1. Perancangan <i>User Interface</i> dan <i>User Experience</i>	57
4.3.2.2. Pengembangan Aplikasi Android	59
BAB 5 KESIMPULAN.....	65
REFERENSI	68